Google 推出 Gemini 工作智能体，跨企业软件执行任务

中国高技术产业发展促进会新质生产力工作委员会

博雅云创 & 中科创新驱动

2026 年 10 月 9 日

摘要

10 月 8 日的几条 AI 消息，分别落在企业任务、安全、算力网络和游戏创作上。Google Cloud 发布企业版 Gemini 工作智能体，尝试跨应用规划、执行和追踪任务。Anthropic 推出供开源项目自愿申请的免费 OSS Scanner，同时提醒维护者：未经人工复核的漏洞报告可能有误报。获英伟达支持的 Upscale AI 公布 Token Fabric，希望将不同厂商的 AI 加速器接入同一网络，首批组件计划于第四季度推出。Google 与 Unity 合作开放用自然语言制作可玩小游戏的实验平台，后续还计划推出更专业的创作工具。相比单纯比较模型输出，这些进展更值得看的是任务能否可靠执行、代码风险能否妥善处理，以及算力和生成内容能否用于实际工作。

Contents

一、Google 推出 Gemini 工作智能体：从回答问题转向跨软件完成任务 **2**
二、Anthropic 向开源社区开放漏洞扫描：AI 安全能力成为公共软件基础设施 **2**
三、Upscale AI 推出 Token Fabric：异构 GPU 组网成为算力效率新赛道 **3**
四、Google 与 Unity 推进 Prompt 生成游戏：交互内容由“制作素材”走向“制作玩法” **3**
趋势观察 **4**
参考资料 **4**

一、Google 推出 Gemini 工作智能体：从回答问题转向跨软件完成任务

10 月 8 日，Google Cloud 在 Gemini at Work 活动上公布面向企业的 Gemini agent。用户用自然语言提出目标后，智能体可规划步骤、调用工具，在不同业务软件间完成任务。官方介绍的连接范围包括 Google Workspace，以及部分第三方办公、协作、数据和开发工具；企业也能创建具有独立身份和权限的专用智能体。目前产品主要处于企业私有预览阶段，并未向所有用户全面开放。[1][2]

跨软件执行任务，比把几个聊天插件放进同一个窗口难得多。系统必须处理不同软件中的身份、上下文和任务状态。以采购为例，智能体既要读取邮件、表格和项目记录，也要分清“提出采购建议”和“发出订单”；重试或上下文丢失还可能造成重复下单。企业评估时，除了看演示是否流畅，更该核验跨工具任务成功率、审批节点、异常恢复、最小权限和审计记录。这次产品发布的实质变化，是 Google 把通用聊天入口推进到复杂工作流执行，并提出了相应的企业治理路线。

二、Anthropic 向开源社区开放漏洞扫描：AI 安全能力成为公共软件基础设施

Anthropic 于 10 月 8 日推出 OSS Scanner，开源项目维护者可自愿申请免费扫描。服务用其较强的模型分析代码，给出复现步骤、漏洞说明和可能的修复方案，主要面向缺少专职安全人员的开源团队。Anthropic 称，先前扫描发现大量候选问题，但无法逐一人工核验。因此，新服务的报告**默认未经人工审核**；维护者仍需判断误报和修复方案是否完整。[3][4]

开源代码是许多商业软件的依赖项，而维护者未必有资源处理大量安全报告。AI 可能降低漏洞发现和复现的成本，也可能把未经筛选的问

题成批送进项目，增加维护负担。评估 OSS Scanner，不能只数发现了多少漏洞，还应看问题可复现率、严重性排序、修复通过率和人工筛查成本。企业 Coding Agent 可以把扫描结果作为代码合并前的风险线索，但安全审计和签核仍需由人负责。

三、Upscale AI 推出 Token Fabric：异构 GPU 组网成为算力效率新赛道

10 月 8 日，获英伟达支持的网络创业公司 Upscale AI 公布 Token Fabric 平台。它计划通过交换芯片、网络设备和控制软件连接不同供应商的 AI 处理器，并识别网络拥塞和设备瓶颈。Reuters 报道，首批连接组件计划于 2026 年第四季度推出，完整平台将分阶段延伸至 2027 年，**目前不能视作已全面商用**。[5]

AI 集群的浪费不只发生在计算环节：GPU 可能等数据，跨节点通信也可能拖慢整体速度。企业采购不同厂商的计算卡后，设备能否协同、是否受制于单一硬件生态，都会影响成本。Upscale 押注的是统一调度网络，提高现有算力投资的有效吞吐，而非继续堆叠 GPU。要判断这条路线能否成立，仍需看大规模部署时的网络尾延迟、故障域、实际 Token 吞吐、能耗和软件兼容性。

四、Google 与 Unity 推进 Prompt 生成游戏：交互内容由“制作素材”走向“制作玩法”

Google 与 Unity 于 10 月 7 日宣布合作，10 月 8 日多家专业媒体跟进。Google 向美国 18 岁以上用户开放实验性 Playground，用户可以用自然语言生成、调整、试玩和分享小游戏。Unity 计划在年内推出 Unity Spark，支持更深入的 3D 和游戏机制编辑。两者进度不同：**Playground 已作为实验产品上线，Unity Spark 仍处于计划或测试阶段**。[6][7]

游戏不像图片或视频，除了画面，还要持续维护场景状态、交互规则和物理逻辑，保证能玩下去。如果 Prompt 生成游戏要进入正式制作流程，程序验证、运行性能、版权与素材来源管理、玩家数据安全都绕不过去。教育模拟、培训和轻量互动展示可以先试用自然语言生成的可运行场景，但它目前不能直接替代专业游戏引擎开发。

趋势观察

这四条消息对应四个实际问题：AI 能否完成跨应用任务，漏洞报告能否被可靠核验，不同加速器能否高效协同，以及生成的游戏是否真正可玩。企业投入不必只盯模型榜单；Agent 执行层、安全复核、异构算力测试和业务验收指标，都是落地时需要分别解决的工作。

参考资料

1. **Google Cloud** ｜《Google Cloud introduces the Gemini agent》｜ 2026-10-08 ｜用途：核验企业通用 Agent、工具连接与产品定位。
   https://blog.google/innovation-and-ai/infrastructure-and-cloud/google-cloud/gemini-at-work/

2. **Reuters** ｜《Google Cloud introduces Gemini agent for work as AI race heats up》｜ 2026-10-08 ｜用途：交叉核验发布时间及商业竞争背景。
   https://www.reuters.com/business/google-cloud-introduces-gemini-agent-work-ai-race-heats-up-2026-10-08/

3. **Anthropic** ｜《An opt-in vulnerability-finding service for open-source software》｜ 2026-10-08 ｜用途：核验 OSS Scanner、服务边界、未经人工审核等重要限制。
   https://www.anthropic.com/research/launching-opt-in-vuln-f

inding-service-for-open-source

4. **Anthropic** | 《Introducing the Anthropic Cyber Mission》 | 2026-10-08 | 用途：补充 OSS 安全与关键基础设施安全的整体计划。
   https://www.anthropic.com/news/anthropic-cyber-mission

5. **Reuters** | 《Nvidia-backed Upscale AI launches platform to connect chips from rival suppliers》 | 2026-10-08 | 用途：核验 Token Fabric、异构芯片联网及 2026—2027 产品路线。
   https://www.reuters.com/business/nvidia-backed-upscale-ai-launches-platform-connect-chips-rival-suppliers-2026-10-08/

6. **Unity** | 《Google and Unity Partner on New AI Gaming Platform for the Next Era of Interactive Entertainment》 | 2026-10-07 | 用途：核验合作协议与 Unity Spark 定位；属延续背景。
   https://unity.com/news/google-and-unity-partner-on-new-ai-gaming-platform-for-the-next-era-of-interactive-entertainment

7. **The Verge** | 《Google now lets you make games with AI》 | 2026-10-07 | 用途：核验 Playground 的当前开放范围与玩法；属延续背景。
   https://www.theverge.com/tech/1006477/google-playground-unity-spark-ai

8. **ITmedia NEWS** | 《Google、プロンプトでゲームを作って遊べる「Playground」を米国で公開》 | 2026-10-08 | 用途：交叉核验地区限制、分享功能及后续产品计划。

https://www.itmedia.co.jp/news/article/2610/08/2000002117/

联系我们，请扫描二维码

新质生产力工作委员会
官方公众号

工业智能算网
gyznsw.cn

新质生产力工作委员会：

中国高技术产业发展促进会新质生产力工作委员会，专注于推动工业人工智能、智能制造、数字化转型等前沿技术发展，为企业提供政策解读、技术咨询和产业对接服务。

工业智能算网：

专注于工业人工智能、新质生产力、工业软件 CAE、智能制造等前沿技术。提供每日动态分析、技术趋势解读、解决方案分享，推动工业智能化转型。

网站地址： https://gyznsw.cn